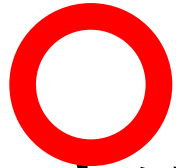


自立活動

自立活動のルール（話を聴くルール）

肯定・共感＝傾聴



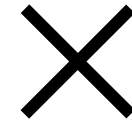
【ことば】

「うん」「へえー」「ほおー」
「ある、ある」「そうかあ」
「そうなんだ」「わかる」
「すごい」「いいね」「おー」
「そだねー」など

【行動】

うなずき あいづち
くりかえし いいかえ

否定・批判・非難



【ことば】

「ない」「まじ?」「無理」
「だまれ」「おかしくない?」
「意味わかんない」「だめ」
「関係ある?」
「おもしろくない」など

【行動】

首を横にふる

本時の流れ

- 1 本時の目標確認
- 2 気持ちチェック①
- 3 シート記入
- 4 私は誰でしようゲーム
- 5 気持ちチェック②
- 6 自己評価

1 本時の目標確認

ワークシートに書いてある
自分自身の目標を確認しよ
う！

2 気持ちチェック①

今の気持ちを、10段階で表すと？理由も教えて？

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
マジ最悪	最悪	マジヤバイ	ヤバイ	プチヤバイ	プチいいね	いいね	マジいいね	最高	マジ最高

「今の気持ちは（ ）です。理由は〇〇〇だからです。」

3 シート記入

自分のことをシートに記入します。
書いたことがゲームのヒントになります。

大ヒントになりそうなことは大ヒントに書きましょう。

「私は誰でしょうゲーム」手順



- ①教師がシートを1枚選び、ヒントを伝えます。
- ②皆さんは誰のことを言っているのか考えます。
- ③ヒントごとに予想する答えをワークシートに記入します。
もし間違えていても予想は残しておくのがポイント！
- ④ヒントを全て出した後、考えた答えを発表します。

※先生に質問をしてもいいです。

(答えられる質問には答えます)

※途中で答えや別のヒントを言わないようにしましょう。

ヒントの項目

項目
誕生日
好きな食べ物
性格
趣味や好きなこと
大ヒント

※質問がある人は質問をする

5 気持ちチェック②

今の気持ちを、10段階で表すと？理由も教えて？

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
マジ最悪	最悪	マジヤバイ	ヤバイ	プチヤバイ	プチいいね	いいね	マジいいね	最高	マジ最高

「今の気持ちは（ ）です。理由は〇〇〇だからです。」

6 自己評価

本時の活動を振り返って
自己評価をしましょう。